

## АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

### «Программирование с использованием облачных платформ Google Apps/Amazon/Azure»

Дисциплина «Программирование с использованием облачных платформ Google Apps/Amazon/Azure» является частью программы магистратуры «Информационные технологии и системная инженерия» по направлению «09.04.02 Информационные системы и технологии».

#### Цели и задачи дисциплины

Овладение теоретическими и практическими основами современных технологий разработки приложений с использованием облачных платформ. Особое внимание уделяется проектам в области создания информационных систем..

#### Изучаемые объекты дисциплины

- основные понятия теории и практики проектирования приложений на основе технологий облачных платформ; - особенности архитектур приложений, предназначенных для работы в «облаке». - инструменты для работы с современными облачными платформами Google Apps/Amazon/Azure..

#### Объем и виды учебной работы

Вид учебной работы	Всего часов	Распределение по семестрам в часах			
		Номер семестра			
		3			
1. Проведение учебных занятий (включая проведение текущего контроля успеваемости) в форме:	54	54			
1.1. Контактная аудиторная работа, из них:					
- лекции (Л)				16	16
- лабораторные работы (ЛР)				36	36
- практические занятия, семинары и (или) другие виды занятий семинарского типа (ПЗ)					
- контроль самостоятельной работы (КСР)	2	2			
- контрольная работа					
1.2. Самостоятельная работа студентов (СРС)	54	54			
2. Промежуточная аттестация					
Экзамен					
Дифференцированный зачет					
Зачет	9	9			
Курсовой проект (КП)					
Курсовая работа (КР)					
Общая трудоемкость дисциплины	108	108			

#### Краткое содержание дисциплины

Наименование разделов дисциплины с кратким содержанием	Объем аудиторных занятий по видам в часах			Объем внеаудиторных занятий по видам в часах
	Л	ЛР	ПЗ	СРС
3-й семестр				
Разработка приложений для Google App Engine	3	12	0	13
Тема 8. Основные концепции и архитектура Google App Engine Тема 9. Базовые технологии для работы с Google App Engine Тема 10. Разработка приложений для Google App Engine				
Общие концепции построения современных приложений на базе облачных технологий	7	0	0	13
Введение. Предмет и задачи дисциплины. Основные понятия, термины и определения Тема 1. Обзор архитектуры современных программных систем Тема 2. Понятие об облачных вычислениях. Обзор платформ облачных вычислений Тема 3. Технологии виртуализации Тема 4. Основы облачных вычислений				
Разработка приложений для Microsoft Azure	3	12	0	13
Тема 5. Основные концепции и архитектура Microsoft Azure Тема 6. Базовые технологии для работы с Microsoft Azure Тема 7. Разработка приложений для Microsoft Azure				
Разработка приложений для Amazon AWS	3	12	0	15
Тема 11. Основные концепции и архитектура Amazon AWS Тема 12. Базовые технологии для работы с Amazon AWS Тема 13. Разработка приложений для Amazon AWS Заключение				
ИТОГО по 3-му семестру	16	36	0	54
ИТОГО по дисциплине	16	36	0	54